

Unidad Didáctica I

Tema 1- Introducción

1.1 ¿qué es un sistema de computación?

1.1.1 Definición de sistema de computación

1.1.2 Tipos de sistemas atendiendo a los usuarios

1.1.3 Elementos

1.1.3.1 Hardware

1.1.3.2 Software

1.1.3.3 Datos

1.1.3.4 Los usuarios

1.2 . Nociones básicas de Hardware y Software

1.2.1. Representación de la información y su almacenamiento

1.2.2 Definir el término Hardware

1.2.2.1 Hardware: componentes básicos

1.2.3 Software

1.2.3.1 Sistema Operativo (SO)

1.2.3.2 Elementos de programación y Lenguajes

1.2.3.3 Paradigmas de programación

1.2.3.3.1 Principales paradigmas de programación

1.2.3.4 Entornos de desarrollo integrados

1.2.3.5 Ingeniería del Software

1.2.3.6 Clasificación del software según la licencia de uso

Tema 2. Hardware

2.1. Componentes:

2.1.1. Sistema central

2.1.2. Unidad Central de Proceso: reloj, unidad de control, unidad aritmético-lógica, registros, memoria central (características, tipos)

2.1.3. Unidades de Entrada/Salida

2.1.3.1. Tipos (de comunicación, de almacenamiento)

2.1.3.2. Controladores de periféricos

2.1.3.3. Puertos

2.1.3.4. Buses de interconexión

2.2. El ordenador personal: evolución de los procesadores

Tema 3. Sistemas operativos y redes

3.1.- Introducción

3.2.- Concepto de sistema operativo

3.2.1.- Funciones del sistema operativo

3.2.2.- Iniciación del sistema operativo

3.2.3.- Programa versus procesos

3.2.4.- Gestión de procesos

3.2.5.- Gestión de memoria

3.2.6.- Sistemas de ficheros

3.2.7.- Gestión de entrada/salida

3.3.- Clasificación de los sistemas operativos

3.4.- Evolución histórica de los sistemas operativos

- 3.4.1.- Generación 0
- 3.4.2.- Primera generación(
- 3.4.3.- Segunda generación
- 3.4.4.- Tercera generación
- 3.4.5.- Cuarta generación
- 3.5.- Introducción a las redes de comunicación y datos
 - 3.5.1.- Introducción a las comunicaciones de datos
 - 3.5.2.- Concepto de red y clasificación de las redes
- 3.6.- Los medios de transmisión
 - 3.6.1.-Medios de transmisión guiados
 - 3.6.2.-medios de transmisión no guiados
- 3.7.- Ejemplos de redes comerciales
 - 3.7.1.- Introducción a la arquitectura de redes
 - 3.7.2.- Red Ethernet
 - 3.7.3.- Redes wifi/ IEEE 802.11B/G
 - 3.7.4.- BLUETOOTH
- 3.8.- Sistemas operativos de red
 - 3.8.1.- Introducción
 - 3.8.2.- Sistema operativo Microsoft Windows 2000
 - 3.8.3.- Sistema operativos Microsoft Windows XP
 - 3.8.4.- Sistema operativo Linux