1) Indique qué tipo de memoria permite un almacenamiento permanente:

a. La memoria RAM.

b. La memoria ROM.

c. La memoria SRAM.

d. La memoria DRAM.

2) ¿Qué es un hub?

a. Es un bus de comunicaciones que permite compartir una red de datos o la conexión de varios periféricos.

b. Es un dispositivo de distribución de comunicaciones que permite compartir una red de datos o la conexión de varios periféricos.

c. Es un protocolo de comunicación que permite compartir una red de datos o la conexión de varios periféricos.

d. Es un sistema de comunicación unidireccional entre el computador y los periféricos conectados a él.

3) La máquina virtual de JAVA se caracteriza por permitir la ejecución de:

a. código intermedio en diferentes sistemas operativos.

b. código fuente en diferentes sistemas operativos.

c. codigo objeto JAVA sobre memoria virtual.

d. código objeto JAVA en sistemas operativos multi-tarea.

4) ¿Cuál es la secuencia de pasos necesaria para la compilación de un programa desde un código fuente a código objeto?

a. Análisis léxico, análisis semántico y generación del código.

b. Análisis léxico, análisis semántico y análisis sintáctico.

c. Análisis léxico, análisis semántico, análisis sintáctico y generación del código.

d. Análisis léxico, análisis sintáctico, análisis semántico y generación del código.

5) ¿Qué valor imprimiría el siguiente código?

int c=0;

for (int i=1;i<4;i++){

c=c+i;

}

System.out.println(c);

a. 3

b. 4

c. 5

d. 6

7) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

a. Una clase puede tener más de un constructor, independientemente de sus parámetros.

b. Una clase nunca puede tener más de un constructor.

c. Una clase puede tener más de un constructor, siempre que sus parámetros sean distintos.

d. Sólo las clases abstractas pueden tener más de un constructor.

8) Dado el siguiente método:

public void suma(int a, int b){

this.a=a+b;

}

a. Actualiza el campo a de la clase a la que pertenece el método.

b. Modifica el parámetro de entrada a.

c. No compila por estar la misma variable a ambos lados del símbolo =.

d. Devuelve la suma de a y b a la clase que realiza la llamada al método.

9) Dos clases contienen algunos métodos y campos duplicados. Según la metodología de orientación a objetos, lo más apropiado sería:

a. Eliminar una de las clases.

b. Establecer relaciones de herencia.

c. Establecer relaciones de composición.

d. Definir una clase como campo de la otra.

10) ¿Puede un método llamar a métodos de otros objetos?

a. Sí, usando la notación de punto sobre el nombre de la clase a la que pertenece el objeto.

b. Sí, usando la notación de punto sobre el nombre del objeto.

c. No, desde un método sólo se puede llamar a otros métodos del propio objeto.

d. No, desde un método nunca se puede llamar a otro método.

1) ¿Con cuál de las siguientes memorias NO se pierde la información una vez se apaga un ordenador?

a. Memoria caché.

b. Memoria ROM.

c. Memoria virtual.

d. Memoria RAM.

2) ¿Qué se entiende por dispositivos perifericos?

a. Programas auxiliares del sistema operativo.

b. Dispositivos independientes conectados a la CPU.

c. Puertos USB.

d. Componentes externos del compilador.

3) ¿Cuál de estas situaciones podemos descartar si se detiene la ejecución de un programa JAVA?

a. La memoria RAM no es suficiente.

b. El sistema operativo ha relegado el proceso frente a otras tareas.

c. Un error de compilación.

d. Un bucle sin condición de terminación.

4) ¿Qué parte del sistema operativo se encarga de organizar la información en archivos y directorios?

a. El gestor de memoria.

b. El sistema de ficheros.

c. La memoria virtual.

d. El gestor de entrada/salida.

5) ¿Qué secuencia de valores imprimiría el siguiente código?

…

int n = 1;

for (int i=0; i<4; i++) {

System.out.print(i+n);

n++;

}

a. 0135

b. 1357

c. 1235

d. 1347

7). Un método declarado como private:

a. sólo puede ser invocado desde la clase donde se define y sus hijas.

b. sólo puede ser invocado desde la clase donde se define.

c. sólo puede ser invocado desde las clases del paquete en el que está declarado.

d. sólo puede ser invocado desde el constructor de la clase donde está definido.

8) Sin más información a priori, ¿cuál sería la forma más apropiada de modelar los méritos académicos en un currículum?

a. Por composición, definiendo un campo meritosAcademicos tipo Lista en la clase

Curriculum.

b. Por herencia, donde la clase MeritosAcademicos hereda de Curriculum.

c. Por composición, mediante un campo meritosAcademicos tipo Array de tamaño N.

d. Con un método curriculum en la clase MeritosAcademicos.

9) Dos métodos necesarios en una clase tienen parte de su código duplicado. Según la metodología

de orientación a objetos, lo más apropiado en este caso sería:

a. Eliminar los métodos y crear uno sólo que realice las funciones de los dos.

b. Añadir nuevos métodos que realicen las funciones solapadas.

c. Crear una clase hija para cada método.

d. Definir los métodos como privados.

10) Dadas las clases

public class A{

public int mult(int a,int b){

return a\*b

}

}

public class B extends A {

public int mult(int a, int b, int c){

return mult(a,b)\*c;

}

}

¿Qué devolvería el siguiente código?

B b = new B();

System.out.println(b.mult(2,2,3));

a. Error, el método mult ha sido sobreescrito y han de usarse 3 parámetros en la llamada.

b. Error, no pueden existir dos métodos con el mismo nombre y diferente número de parámetros.

c. El código de la clase B provocaría la ejecución de un bucle infinito.

d. 12

1. El planificador del sistema operativo:

a. planifica el uso de la información por parte de los usuarios.

b. planifica el uso de la memoria RAM.

c. planifica la ejecución de los procesos.

d. planifica el uso de los periféricos.

2. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta.

a. Un proceso es un programa en ejecución.

b. Un compilador de C es un proceso.

c. El término proceso se refiere al código fuente de un programa.

d. Un programa se compone de un código y un conjunto de datos, ambos cargados en la memoria ejecutándose.

4. Indica cuál de las siguientes afirmaciones en Java es FALSA:

a. Puede existir herencia entre una clase y ella misma.

b. La composición permite que atributos tomen como valor instancias de otras clases.

c. Puede haber composición entre una clase y ella misma.

d. La herencia permite extender clases con nuevos atributos.

5. Un programa tiene que realizar cálculos sobre una matriz de n\*n números almacenados en el disco duro. Vemos que se ralentiza cuando n es demasiado grande. Para solucionarlo podríamos:

a. aumentar la memoria ROM.

b. aumentar la memoria del disco duro.

c. aumentar la memoria de la BIOS.

d. aumentar la memoria RAM.

7. ¿Qué clases pueden acceder a un campo declarado como “protected”?

a. Sólo las clases que heredan de la clase donde se declara.

b. No se puede acceder a un campo declarado como protected.

c. Las clases dentro del mismo paquete y las clases que heredan de la propia clase donde se define.

d. Sólo la propia clase donde se declara.

8. Teniendo en cuenta el siguiente código, y dada la clase Hombre que extiende la clase Persona a través de herencia, indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta.

public class Persona {

private int edad;

}

a. Desde la clase Hombre no se puede acceder al atributo edad.

b. Desde la clase Hombre se puede acceder al atributo edad para mostrar su valor.

c. No se puede extender la clase Persona porque no tiene constructor.

d. Desde la clase Hombre se puede modificar el valor del atributo edad.

10. Indica, a partir de la siguiente declaración, la expresión correcta en Java (asumiendo que existe un método public int getKm() en la clase:

Coche miCoche = new Coche();

a. getKm(miCoche);

b. Coche.getKm();

c. Coche.miCoche.getKm();

d. miCoche.getKm();

1. ¿Qué puerto permite transferir datos más rápidamente de un dispositivo externo al disco duro?

a. Puerto paralelo.

b. Puerto FireWire 800.

c. Puerto USB 2.

d. Puerto Serie.

6. Si queremos añadir un nuevo dato "Fecha de término de contrato" a una clase "Empleados", ¿es necesario modificar las clases ya implementadas?

a. Sí, pero tendríamos que aplicar herencia.

b. Sí, si queremos asegurar la consistencia.

c. No. Siempre bastaría con modificar los parámetros de entrada.

d. No. Podríamos extender la clase "Empleado" con un nuevo atributo o campo.

7. Una variable polimórfica:

a. sólo puede ser accedida desde un método de la misma clase.

b. no puede ser accedida desde fuera de la clase.

c. no puede ser accedida por más de una clase.

d. puede contener objetos del tipo declarado o de cualquier subtipo de éste.

10. Indique cuál de las opciones siguientes se correspondería con la salida del siguiente código:

for (int i=1;i<3;i++){

for (int j=1; j<4;j++){

System.out.print(j);

}

System.out.print(i);

}

a. 12311232

b. 11322333

c. 23134245

d. 12112212

2. Indicar cuál de las siguientes funciones NO es propia de un sistema operativo:

a. Impresión y escaneado.

b. Control de la ejecución de programas.

c. Administración de periféricos.

d. Gestión de permisos y de usuarios.

4. La declaración de atributos de tipo privado sirve para:

a. fijar qué atributos son inicializados por el constructor por defecto.

b. evitar que éstos sean accedidos desde el código de otras clases.

c. definir atributos de clase.

d. evitar que métodos no privados accedan a ellos.

5. La máquina virtual de JAVA:

a. ejecuta código máquina.

b. ejecuta código en JAVA.

c. No ejecuta. Sólo compila.

d. ejecuta código intermedio (Bytecode).

6. Indique cuál de las opciones siguientes se correspondería con la salida del siguiente código:

int j=0;

for (int i=3;i<5;i++){

do{

System.out.print(i+j);

j++;

}while (j<3);

}

a. 3457

b. 345

c. 345456

d. 357

7. Indica, a partir de la siguiente definición, cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

public class A extends B

a. La clase B hereda de A

b. Las clases A y B son equivalentes

c. La clase A se compone de B.

d. La clase A hereda de B

10. Si en la signatura de un método aparece la palabra void significa..

a. que el método no devuelve ningún resultado.

b. que el método no puede ser invocado desde otra clase.

c. que el método es estático.

d. que el método devuelve un tipo de datos desconocido.

1. La memoria caché funciona sobre el principio de:

a. una memoria de acceso rápido pero más pequeña para datos usados con frecuencia.

b. una memoria de acceso lento pero más grande para grandes tamaños de datos.

c. una memoria de acceso robusto ante fallos para procesos críticos.

d. una memoria con un sistema operativo independiente.

2. Indica cuál de las siguientes no es función del Sistema Operativo:

a. Control de errores

b. Control de concurrencia.

c. Control de seguridad

d. Control de depuración de programas.

3. La programación orientada a objetos se caracteriza porque:

a. no requiere proceso de compilación.

b. no requiere sistema operativo.

c. permite reutilizar código.

d. es la más rápida en tiempo de ejecución.

5. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

a. El tipo de dato de los campos se define en los objetos.

b. Todos los objetos de una misma clase tendrán los mismos campos.

c. Todos los objetos de una misma clase tendrán los mismos valores en sus campos.

d. No todos los objetos de una clase tendrán los mismos métodos.

6. ¿Puede un método llamar a otro método de la misma clase?

a. Sólo si la clase está definida como "public".

b. Sólo si la clase está definida como "private".

c. Siempre puede llamarse a un método de la misma clase.

d. Siempre que se instancie un nuevo objeto de la misma clase.

7. El mecanismo denominado polimorfismo en un método en Programación Orientada a Objetos permite:

a. el almacenamiento de objetos en otros objetos.

b. la creación de una nueva clase como extensión de otra.

c. que el mismo método pueda invocar en diferentes momentos diferentes métodos.

d. clases abstractas sin implementación.

8. Indique cuál de las opciones siguientes se correspondería con la salida del siguiente código

int

i=0;

while (i<3){

for (int j=0; j<3; j++){

System.out.print(i+j);

}

i++;

}

a. 123234345

b. 000102101

c. 001020011

d. 012123234

10. En el diseño de un programa JAVA relativo a vehículos, existen coches, motos y autobuses.

Todos ellos tienen algún atributo que no comparten con ningún otro vehículo. ¿Se puede aplicar herencia?

a. No, dado que ninguno de los tres vehículos puede ser padre del resto.

b. No, dado que no se puede extender atributos de un vehículo a otro.

c. Sí, definiendo una clase abstracta como clase padre.

d. Sí, aplicando composición entre los vehículos.

1. Indique cuál de las siguientes afirmaciones, relativas a la BIOS de un PC, es correcta:

a. Contiene el menú de selección de los sistemas operativos instalados en la máquina.

b. Es el componente hardware donde se guarda la información de las cuentas de usuario de la máquina.

c. Contiene información sobre la configuración y arranque de la máquina.

d. Es el componente hardware donde los sistemas operativos guardan su configuración.

2. Tenemos varios programas ejecutando simultáneamente en una máquina. Queremos que una de las ejecuciones tenga preferencia sobre la otra. Para ello, tendríamos que configurar:

a. el sistema operativo.

b. el compilador.

c. el ensamblador.

d. la BIOS.

3. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

a. En las llamadas Redes de Difusión (también llamadas Redes Multipunto) es necesario que se fije qué camino seguirá la información para poder ser recibida en el punto de destino, ya que para ir desde un nodo origen a un nodo destino existen múltiples caminos.

b. En las llamadas Redes de Conmutación de Circuitos (también llamadas Redes Punto a

Punto) un equipo emisor manda la información a la red a través de su tarjeta y, en este caso, se dispone de un único camino entre el origen y el destino .

c. En las llamadas Redes de Conmutación de Paquetes la información se divide en fragmentos que se envían a la red, de modo que circulan por ella hasta que llega a su destino.

d. En las llamadas Redes de Difusión (también llamadas Redes Multipunto) la información se divide en fragmentos que se envían a la red, de modo que circulan por ella hasta que llega a su destino.

5. ¿Qué tipos de acceso puede tener el atributo de una clase?

a. Public, associated, protected.

b. Public, private, associated.

c. Public, private, protected.

d. Private, protected, associated.

6. Indica cuál de las siguientes afirmaciones, relativas a la sobreescritura de métodos, es correcta:

a. Cuando se sobreescribe un método en Java, se ejecuta la definición más baja en la jerarquía de herencia respecto al objeto al que pertenece el método.

b. Cuando se sobreescribe un método en Java, se ejecuta la definición más alta en la jerarquía de herencia respecto al objeto al que pertenece el método.

c. Un método en Java no puede reescribirse.

d. Un método en Java sólo puede reescribirse si antes ha sido definido como final.

7. Indique cuál de las opciones siguientes se correspondería con la salida del siguiente código:

for (int i=1;i<3;i++){

for (int j=1; j<4;j++){

System.out.print(j);

}

System.out.print(i);

}

a. 11322333

b. 12112212

c. 12311232

d. 23134245

8. Si queremos añadir un nuevo dato "Fecha de término de contrato" a una clase "Empleados", ¿es necesario modificar las clases ya implementadas?

a Sí, si queremos asegurar la consistencia.

b No. Podríamos extender la clase "Empleado" con un nuevo atributo o campo.

c Sí, pero tendríamos que aplicar herencia.

d No. Siempre bastaría con modificar los parámetros de entrada.

9. Una variable polimórfica:

a. no puede ser accedida desde fuera de la clase.

b. puede contener objetos del tipo declarado o de cualquier subtipo de éste.

c. sólo puede ser accedida desde un método de la misma clase.

d. no puede ser accedida por más de una clase.

10. Indica cuál de las siguientes afirmaciones en Java es FALSA:

a. Una clase padre es una clase a partir de la cual se crea otra clase mediante el mecanismo de herencia.

b. Una clase hija es una clase creada a partir de otra clase mediante el mecanismo de herencia.

c. Una clase padre asume los campos y métodos del conjunto de sus subclases.

d. Una clase hija hereda los campos y métodos de una superclase.

1. Si accedemos a un sitio web por medio de un PC conectado a la red y nos encontramos con un mensaje "error de ejecución en el servidor", esto indicaría que:

a. Ha habido un fallo en la red.

b. Nuestro navegador no es compatible.

c. Nuestro sistema operativo no es compatible.

d. El programa en la máquina remota no ha podido ejecutarse correctamente.

2. El software de sistema:

a. Permite la manipulación y tratamiento de fotografías.

b. Permite la edición de videos.

c. Permite aislar al usuario de los detalles del computador particular (características de la memoria, dispositivos, etc.).

d. Permite al usuario llevar a cabo tareas específicas, como por ej. El uso de aplicaciones ofimáticas.

4. ¿Qué valores imprimiría el siguiente código?

int[] a = { 1, 2, 3, 4 };

for (int i = 1; i < a.length; i++) {

a[i - 1] = a[i];

}

System.*out*.print(a[0]);

a. 1,2

b. 2

c. 1

d. 3

5. Si un campo está definido como Private:

a. Es necesario que se ejecute uno de los métodos de su clase para que sea modificado.

b. No se puede modificar una vez compilado el programa.

c. Requiere permisos para ser modificado.

d. Se puede acceder directamente desde cualquier subclase.

6. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta en la programación orientada a objetos:

a. Los objetos definen el tipo de atributos dentro de una clase.

b. Las clases definen el tipo de objetos.

c. Las clases definen el estado actual de un objeto.

d. Los objetos definen el estado actual de una clase.

7. Teniendo en cuenta las siguientes definiciones de clases:

public class Persona {

}

public class Hombre extends Persona {

}

public class Mujer extends Persona {

}

¿Las siguientes instrucciones son correctas?

List<Persona> personas = new ArrayList<Persona>();

personas.add(new Hombre());

personas.add(new Mujer());

personas.add(new Persona());

a. No, ya que en una lista de la clase Persona no se podrían añadir objetos de la clase Hombre y Mujer.

b. No, ya que la clase Persona no se puede instanciar.

c. Sí, ya que las clases Hombre y Mujer heredan de la clase Persona.

d. Sí, si quitamos la última instrucción (personas.add(new Persona());) ya que la clase Persona no se puede instanciar.

8. ¿Cuál de estas afirmaciones es falsa? El tratamiento de errores mediante

excepciones en un objeto en Java permite capturar un error e imprimir un

mensaje indicando:

a. El tipo de error.

b. La zona del código donde se produjo el error.

c. En su caso, el nombre del fichero de lectura que ha producido el error.

d. Los valores de los campos de todos los objetos instanciados en ese momento.

9. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA. En Java:

a. Por medio de la herencia es posible reutilizar código.

b. Por medio de la composición es posible reutilizar código.

c. En las clases abstractas no es posible acceder al valor de sus campos desde objetos de otra clase.

d. No es posible instanciar objetos de una clase abstracta.

1. Un componente de almacenamiento permanente es aquél que mantiene la información:

a. Durante la ejecución de un programa.

b. Durante la compilación de un programa.

c. Sin ser modificada en ningún momento.

d. Aunque el computador no esté funcionando.

2. Las funciones principales de un sistema operativo se pueden resumir en las siguientes:

a. Control de la ejecución de programas, administración de periféricos, gestión de permisos y de usuarios, control de concurrencia y de errores, administración de memoria y control de seguridad.

b. Control de la ejecución de programas, administración de periféricos, gestión de permisos y de usuarios, visualización de fotografías y videos, administración de memoria y control de seguridad.

c. Control de la ejecución de programas, administración de periféricos, gestión de permisos y de usuarios, realización de video-llamadas, administración de memoria y control de seguridad.

d. Control de la ejecución de programas, administración de periféricos, gestión de permisos y de usuarios, manejo de la agenda de contactos, administración de memoria y control de seguridad.

4. En Java:

a. Está permitido definir varios métodos con el mismo nombre siempre que tengan diferentes parámetros de entrada.

b. Está permitido definir varios métodos con el mismo nombre siempre que éstos sean constructores y tengan diferentes parámetros de entrada.

c. No está permitido definir varios métodos con el mismo nombre.

d. No está permitido definir varios métodos con el mismo nombre, salvo que sean de tipo 'static' y tengan diferentes parámetros de entrada.

5. ¿Qué secuencia imprimiría el siguiente código?

for (int i = 0; i < 3; i++) {

int j = 1;

do {

System.out.println(j);

j++;

} while (j <= 1);

System.out.println(i);

}

a. 101112

b. 202122

c. 021222

d. 021022

6. Si tenemos una clase A con un método m1, ¿cómo debemos definirlo para que éste sólo pueda ser invocado desde la misma clase A y desde las subclases de la misma?

a. No se puede hacer eso, ya que en Java no se permite la herencia múltiple.

b. El método debe definirse con acceso protegido (protected).

c. El método debe definirse con acceso público (public).

d. El método debe definirse con acceso privado (private).

7. Nos descargamos de la red una clase ReservaEntradaTeatro en formato .class con un método imprimeEntrada. Queremos reutilizar dicha clase, pero modificando el formato de la entrada impresa. Para ello podemos:

a. Aplicar herencia y sobreescritura de métodos.

b. Aplicar composición añadiendo un nuevo método en el código .class original.

c. Crear una nueva instancia de la clase.

d. No es posible. Es necesario implementar la clase completa de nuevo.

8. ¿Cuál es la diferencia principal en Java entre listas (List) y arrays (o arreglos)?:

a. En Java no existen las listas.

b. Que el tamaño de la lista está predefinido y no se pueden redimensionar, mientras que los arrays sí.

c. Que el tamaño de los arrays está predefinido, mientras que las listas no y, por tanto, pueden ser redimensionadas.

d. Un array sirve para almacenar tipos predefinidos, mientras que una lista sirve para almacenar objetos.

9. Supongamos que reescribimos un método de la clase padre en la clase hija con distinto número de parámetros de entrada. Entonces:

a. Tendremos siempre un error en tiempo de ejecución.

b. Se ejecutará el nuevo método cuando se le llame con los parámetros de entrada correspondientes.

c. Es incorrecto. Sólo se puede reescribir un método de la clase hija en la clase padre.

d. Es incorrecto, dado que la reescritura de métodos requiere una relación de composición entre clases.

10. ¿Cómo debería definirse un método para que se pudiera acceder a él desde una subclase de otro paquete?

a. Como 'public' o 'protected'

b. Como 'public' o 'static'

c. Como 'public' o 'private'

d. Como 'public' o 'default'

10. Dadas las siguientes clases:

public class A {

public void escribir(String a) {

System.out.print(a);

}

}

public class B extends A {

public void escribir(String a) {

System.out.println(“El valor es: “ + a);

}

}

¿Qué devolvería el siguiente código?:

A a = new B();

a.escribir(“Hola”);

a. El valor es: Hola

b. Hola

c. No devolvería nada puesto que no podemos asignar un objeto de clase A en una variable del tipo B.

d. No devolvería nada puesto que se produciría un error ya que no se pueden sumar dos Strings.

2. La programación orientada a objetos se caracteriza porque:

a. permite reutilizar código.

b. no requiere proceso de compilación.

c. es la más rápida en tiempo de ejecución.

d. no requiere sistema operativo.

4. ¿Puede un método llamar a otro método de la misma clase?

a. Siempre puede llamarse a un método de la misma clase.

b. Sólo si la clase está definida como "public".

c. Siempre que se instancie un nuevo objeto de la misma clase.

d. Sólo si la clase está definida como "private".

7. Teniendo en cuenta el siguiente código:

public class Animal {

private int patas;

private void setPatas(int p) {

patas = p;

}

}

public class Perro extends Animal {

public Perro(int p){

super.setPatas(p);

}

}

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

a. El código es incorrecto porque no podemos acceder al método setPatas porque está declarado como private.

b. Todos los objetos que se creen de la clase Animal tendrán las mismas patas que los que se creen de la clase Perro.

c. El código es correcto porque el método setPatas está declarado como private y puede ser accedido desde las clases que hereden de la clase Animal.

d. Todos los objetos de la clase Perro tendrán las mismas patas que los objetos de la clase

Animal.

1. ¿Qué es la placa base o madre de un computador?

a. Es el componente hardware donde se integran todos los componentes que colectivamente proporcionan la funcionalidad del computador.

b. Es el componente hardware del computador que permite realizar operaciones aritméticas y lógicas.

c. Es el componente hardware donde se almacena la información de manera permanente.

d. Es el componente hardware donde se almacena la información de manera temporal.

2. Los requisitos de un sistema incluyen disponer de 8 GigaBytes de memoria principal. ¿Cuál es la menor de estas memorias que satisface dicho requisito?

a. 900 MegaBytes

b. 109 Bytes

c. 9\*109 Kbytes

d. 9\*109 Bytes

3. ¿Qué significa que un sistema operativo es multitarea?:

a. Que es capaz de atender las peticiones de múltiples usuarios al mismo tiempo.

b. Que es capaz de ejecutar los programas secuencialmente.

c. Que es capaz de ejecutar varios programas a la vez.

d. Que es capaz de gestionar varios procesadores.

4. ¿Cuál es la secuencia correcta de un compilador?:

a. A partir del código objeto genera el código fuente, que a continuación es interpretado.

b. A partir del lenguaje máquina genera un código fuente que es ejecutado.

c. A partir de un código fuente genera un código objeto que, a continuación, se traduce en código ejecutable.

d. Toma una instrucción del código fuente, la traduce a código ejecutable, la ejecuta y repite la fase con las siguientes instrucciones.

6. Indique qué se imprimiría por pantalla tras la ejecución del siguiente

código:

public static void main(String args[]){

int numero = 4557888;

int digitos = 0;

do {

numero = numero / 10;

digitos++;

} while ( numero > 0 );

System.out.println(digitos);

}

a. 6

b. 7

c. 8

d. Nada, porque se ejecutaría un bucle infinito.

7. En un programa orientado a objetos, cada persona tiene asociado dos progenitores de la clase Persona. Varias personas pueden tener asociado un mismo progenitor. Si modificamos el nombre de una persona, ¿es necesario modificarlo en todos sus hijos?

a. Siempre es necesario.

b. No, porque hay una relación de herencia entre progenitores e hijos.

c. No es necesario.

d. Sólo cuando no haya un campo identificador único del progenitor.

8. ¿Qué distingue a las diferentes instancias de una clase?

a. El conjunto de campos de los que dispone.

b. Los valores de sus campos.

c. La definición de los métodos.

d. La clase de la que hereda.

9. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa:

a. Todos los métodos deben devolver un tipo de valor. Si el método no devuelve ningún valor, el tipo se define como void.

b. Todos los métodos deben de tener, al menos, un parámetro. Éstos deberán ir entre paréntesis y separados por comas, especificando para cada uno de ellos su tipo.

c. Todos los métodos en java pueden generar excepciones.

d. Un método puede devolver un tipo primitivo, un array o lista, un

String o un objeto.

1. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

a. La memoria SRAM (Static RAM) es más rápida que la memoria DRAM (Dynamic RAM)

b. La memoria DRAM (Dynamic RAM) es más rápida que la memoria SRAM (Static RAM)

c. La memoria virtual es más rápida que la memoria SRAM (Static RAM).

d. La memoria virtual es más rápida que la memoria DRAM (Dynamic RAM).

5.¿Es correcto el siguiente código?

public class B {

private int total;

public int B() {

return total;

}

}

a. No, ya que un método no puede llamarse igual que la clase si no es el constructor.

b. Sí, es correcto.

c. No, ya que no está inicializado el campo total.

d. No, porque no podemos acceder al campo total en el método B ya que está declarado como private.

6. La declaración de atributos de tipo privado sirve para:

a. evitar que éstos sean accedidos desde el código de otras clases.

b. evitar que métodos no privados accedan a ellos.

c. fijar qué atributos son inicializados por el constructor por defecto.

d. definir atributos de clase.

10. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

a. El polimorfismo en Java permite manipular un objeto como si éste fuera de una clase más general.

b. El polimorfismo en Java permite manipular un objeto como si éste fuera de una clase más específica.

c. La composicion de objetos en Java permite manipular un objeto como si éste fuera de una clase más general.

d. La composicion de objetos en Java permite manipular un objeto como si éste fuera de una clase más específica.