

Programación de la asignatura  
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

COMIENZO DE LAS CLASES EL 21/02/2012

FECHA	TEMA
21/02/12	presentación
28/02/12	DIA ANDALUCIA
06/03/12	1,2
13/03/12	3,4
20/03/12	5,6
27/03/12	7,8
03/04/12	SEMANA SANTA
10/04/12	Sesión presencial 1
17/04/12	9,10
24/04/12	11,12
02/05/12	Sesión presencial 2
08/05/12	FERIA DE JEREZ
15/05/12	13

VACACIONES DE SEMANA SANTA:

•Del 1 al 9 de abril ambos inclusive

Primeras pruebas presenciales:

•1.ª Del 21 al 27 de mayo

•2.ª Del 4 al 9 de junio

•

Los contenidos de este curso se organizan en dos partes:

Parte I. Fundamentos de programación orientada a objetos.

Capítulo 1. Objetos y clases

Capítulo 2. Comprender las definiciones de clases.

Capítulo 3. Interacción de objetos.

Capítulo 4. Agrupar objetos.

Capítulo 5. Comportamiento más sofisticado.

Capítulo 6. Objetos con buen comportamiento.

Capítulo 7. Diseñar clases.  
Parte 2. Estructuras de las aplicaciones.  
Capítulo 8. Mejorar la estructura mediante herencia.  
Capítulo 9. Algo más sobre herencia.  
Capítulo 10. Más técnicas de abstracción.  
Capítulo 11. Construir interfaces gráficas de usuario.  
Capítulo 12. Manejo de errores.  
Capítulo 13. Diseñar aplicaciones.

## EVALUACIÓN

Se aplican las siguientes modalidades

### **Evaluación continua**

#### **La autoevaluación**

En el módulo de contenidos del curso virtual los alumnos pueden encontrar dos apartados de “Autoevaluación” correspondientes a cada una de las Unidades Didácticas del curso. En dichos apartados el alumno podrá encontrar tanto cuestiones y problemas resueltos como sus soluciones, con las que podrá realizar una autoevaluación de sus conocimientos.

#### **Práctica obligatoria.**

Realización de una práctica obligatoria a lo largo del cuatrimestre, bajo la supervisión del tutor.

La práctica aporta 10% de la nota final y requiere la presencialidad del alumno en el Centro Asociado para su realización (en dos sesiones presenciales) y corrección por parte del tutor.

La nota mínima para aprobar la práctica es 5.0.

#### **La evaluación final**

Se llevará a cabo a partir de las siguientes pruebas:

- Calificación de la práctica obligatoria, es necesario aprobarla para la superación de la asignatura.
- Realización de un examen teórico/práctico que aporta 90% de la nota final.
  - La nota mínima para aprobar el examen es 5.0.
  - El examen constará de dos partes, una teórica formada por preguntas tipo test y que será eliminatoria, y una segunda parte práctica formada por un problema de programación con varios apartados y en los que el alumno demostrará el nivel de los conocimientos adquiridos.

- Se incluirán también preguntas sobre la práctica obligatoria.

### **Criterios de Calificación**

Para que el examen de un alumno sea calificado deberá haber asistido, como mínimo, a dos sesiones presenciales de prácticas en su centro asociado y haber entregado y aprobado la práctica obligatoria.

### **Criterios de Evaluación**

Para que un alumno pueda aprobar la asignatura deberá haber superado un mínimo de preguntas establecido en la parte teórica (tipo test) del examen. En la evaluación de la asignatura se tendrán en cuenta especialmente los aspectos relativos al diseño más que a los detalles propios de la implementación.

## **DIRECCIONES DE INTERNET**

Página web de la asignatura

- <http://www.lsi.uned.es/poo/>

Página del Departamento

- <http://www.lsi.uned.es>

Página de la Facultad de Informática

- [http://portal.uned.es/portal/page?\\_pageid=93,161725&\\_dad=portal&\\_schema=PORTAL](http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,161725&_dad=portal&_schema=PORTAL)

## **ENLACES DE INTERES**

Instrucciones de examen

- [http://portal.uned.es/portal/page?\\_pageid=93,571318,93\\_20499795&\\_dad=portal&\\_schema=PORTAL](http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,571318,93_20499795&_dad=portal&_schema=PORTAL)

Recursos adicionales de programación

- Aprenda Java como si estuviese en primero
  - <http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/programacion/manuales/java2-U-Navarra.pdf>
- Curso de programación en JAVA(tutor Málaga)
  - <http://www.lsi.uned.es/lp/CursoJava.pdf>
- Curso de programacion OCW
  - <http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/programacion>
- Universidad Carlos III
  - <http://www.it.uc3m.es/tlp/>
  - <http://www.it.uc3m.es/java/>
- Java
  - [http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\\_content&view=category&id=68&Itemid=188](http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=68&Itemid=188)

## **COLECCIÓN DE EXAMENES**

- <http://www.barbastro.unedaragon.org/>
- <http://www.calatayud.unedaragon.org/>

UNED

- [www.uned.es](http://www.uned.es)

WAINU

- <http://wainu.ii.uned.es/>

BOLUNED (ASOCIACION DE ALUMNOS DE LA UNED)

- <http://www.sindominio.net/aluned/>
- <http://www.aprenderaprogramar.com/foros/index.php?topic=49.0>