

Programación de la asignatura
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

COMIENZO DE LAS CLASES EL 18/02/2016

FECHA	TEMA
16/02/17	Presentación
23/02/17	1,2
02/03/17	Carnaval
09/03/17	3,4
16/03/17	5,6
23/03/17	7,8
30/03/17	Sesión practica
06/04/17	9
13/04/17	Semana Santa
20/04/17	10
27/04/17	11
04/05/17	12, 13
11/05/17	Entrega practica (sesión presencia)
18/05/17	Repaso

Sesión presencial: 11/05/2017

Los contenidos de este curso se organizan en dos partes:

Parte I. Fundamentos de programación orientada a objetos.

Capítulo 1. Objetos y clases

Capítulo 2. Comprender las definiciones de clases.

Capítulo 3. Interacción de objetos.

Capítulo 4. Agrupar objetos.

Capítulo 5. Comportamiento más sofisticado.

Capítulo 6. Objetos con buen comportamiento.

Capítulo 7. Diseñar clases.

Parte 2. Estructuras de las aplicaciones.

Capítulo 8. Mejorar la estructura mediante herencia.

Capítulo 9. Algo más sobre herencia.
Capítulo 10. Más técnicas de abstracción.
Capítulo 11. Construir interfaces gráficas de usuario.
Capítulo 12. Manejo de errores.
Capítulo 13. Diseñar aplicaciones.

EVALUACIÓN

Se aplican las siguientes modalidades

Evaluación continua

Práctica obligatoria.

Realización de una práctica obligatoria a lo largo del cuatrimestre, bajo la supervisión del tutor.

La práctica aporta 10% de la nota final y requiere la presencialidad del alumno en el Centro Asociado para su realización (en una sesión presencial) y corrección por parte del tutor.

La nota mínima para aprobar la práctica es 5.0.

La evaluación final

Se llevará a cabo a partir de las siguientes pruebas:

- Calificación de la práctica obligatoria, es necesario aprobarla para la superación de la asignatura.
- Realización de un examen teórico/práctico que aporta 90% de la nota final.
 - La nota mínima para aprobar el examen es 5.0.
 - El examen constará de dos partes, una teórica formada por preguntas tipo test y que será eliminatoria, y una segunda parte práctica formada por un problema de programación con varios apartados y en los que el alumno demostrará el nivel de los conocimientos adquiridos.
 - Se incluirán también preguntas sobre la práctica obligatoria.

Criterios de Calificación

Para que el examen de un alumno sea calificado deberá haber asistido, como mínimo, a una sesión presencial de prácticas en su centro asociado y haber entregado y aprobado la práctica obligatoria.

Criterios de Evaluación

Para que un alumno pueda aprobar la asignatura deberá haber superado un mínimo de preguntas establecido en la parte teórica (tipo test) del examen. En la evaluación de la asignatura se tendrán en cuenta especialmente los aspectos relativos al diseño más que a los detalles propios de la implementación.

DIRECCIONES DE INTERNET

Página del Departamento

- <http://www.lsi.uned.es>

Página web de la asignatura

- http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,36768647&_dad=portal&_schema=PORTAL&idAsignatura=71901072&idContenido=1

Página de la Facultad de Informática

- http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,161725&_dad=portal&_schema=PORTAL

ENLACES DE INTERES

Descargarse Bluej

- <http://www.bluej.org/index.html>

Descargarse JAVA

- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Webferencias Mallorca

- <http://www.uned-illesbalears.net/grabaciones-clases-tutorias-2015-2016/grados-en-ingenieria-informatica-tecnologias-de-la-informacion-grabaciones-curso-2015-2016-segundo-semester/>

Recursos adicionales de programación

Enlaces

- Mundo Java (para empezar)
 - <http://www.mundojava.net/>
- AprendeaprogramarJava Bueno para iniciarse en bluej (Fundamentos Informática)
 - http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=68&Itemid=188
 - http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=58&Itemid=180
- Curso de programación en Java: Fundamentos de programación y principios de diseño
 - <http://courseware.ikor.org/java>
- Aprenda Java como si estuviese en primero
 - <http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/programacion/manuales/java2-U-Navarra.pdf>
- Curso de programacion OCW Carlos III
 - <http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/programacion>
- Java
 - <http://piensaenjavadesdecero.blogspot.com.es/2011/10/indice-de->
- Universidad Carlos III
 - <http://www.it.uc3m.es/tlp/>
- UCM con el libro de POO bluej (Juan Pavón)
 - <http://www.fdi.ucm.es/profesor/jpavon/poo/>

CodeAcademy

- <https://www.codecademy.com/es/learn/learn-java>

Caceres

- <http://www2.uah.es/jcaceres/cursos/java/ejercicios.htm>

Fechas

Calendar

- http://chuwiki.chuidiang.org/index.php?title=Clase_Calendar_de_Java

SimpleDateFormat

- <http://chuwiki.chuidiang.org/index.php?title=SimpleDateFormat>

Comparar fechas

- <https://blogdeaitor.wordpress.com/2013/04/09/comparar-fechas-en-java/>

Videotutorial Java

- <https://www.youtube.com/user/MitoCode/videos>

Tutorial java

- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html>
- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/index.html>

Libros Open

- <http://www.etnassoft.com/biblioteca/>
- <https://openlibra.com/es/collection>

Tipos primitivos, variables y literales en Java

- <http://sekthdroid.wordpress.com/2012/12/06/literales-asignaciones-y-variables-en-java/>

Desarrollo de interfaces gráficas

- <http://zetcode.com/>
- <http://zetcode.com/tutorials/javawingtutorial/>

Tutorial sobre como crear un paquetes en Bluej

- <http://www.innova.uned.es/webpages/tutoriadenia/index03.htm>

Enlaces apreguntas test examen

- <http://www.indiabix.com/java-programming/language-fundamentals/>
- <http://www.javaprep.com/quests/test.html>

Foro java

UNED

- www.uned.es

COLECCIÓN DE EXAMENES

- <http://www.barbastro.unedaragon.org/>
- <http://www.calatayud.unedaragon.org/>

Consejos para la realización de examen

- NORMATIVA

- http://portal.uned.es/pls/portal/docs/PAGE/UNED_MAIN/LAUNIVERSIDAD/UBICACIONES/05/CALENDARIOS/NORMAS0607.PDF
- COMO HACER LAS PRUEBAS PRESENCIALES
 - http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,37492497,93_37646556&_dad=portal&_schema=PORTAL
- Calendario de exámenes
 - http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,14024325&_dad=portal&_schema=PORTAL#buscadorgrados
- COMO EXAMINARSE EN UN GRADO
 - http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,55049215&_dad=portal&_schema=PORTAL
- CURSO DE ACOGIDA
 - http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,24372340&_dad=portal&_schema=PORTAL
- TECNICAS DE ESTUDIO (COIE)
 - <http://coie-server.uned.es/3489>

WAINU

- <http://wainu.ii.uned.es/>

BOLUNED (ASOCIACION DE ALUMNOS DE LA UNED)

- <http://www.sindominio.net/aluned/>
- <http://www.aprenderaprogramar.com/foros/index.php?topic=49.0>